# 19. Offener Berliner-Bär-Cup 22./ 23. November 2025

# Für alle Vereine und Verbände die traditionelles Shotokan Karate betreiben. **Es gelten die Wettkampfregeln der ITKF (DTSKF)**

Veranstalter: Deutsche Traditionelle Shotokan-Karate Föderation e.V.

Ausrichter: TKCB e.V. (Traditioneller Kampfsport Club Berlin e.V.)

Ort: Bücherwurm Grundschule, Eilenburger Str. 1 – 3, 12627 Berlin

Zeiten: Samstag, 22.11.2025

> 08:00 Uhr Anmeldung

08:30 Uhr Einweisung Kampfrichter

09:00 Uhr Beginn Gruppe AA, A, B, C, D 1-2, G1

Sonntag, 23.11.2025 09:00 Uhr Anmeldung

09:30 Uhr Einweisung Kampfrichter

10:00 Uhr Beginn Gruppe D 3-6, E, F, G 2-3

Kampfrichter: Jeder teilnehmende Verein stellt einen oder mehr Kampfrichter

> zur Absicherung des Wettkampfes! Kampfrichter ab 1. Dan tragen einen schwarzen Hakama über den Karate-Gi und

haben eine Signalpfeife bei sich.

Wir bitten darum maximal 30min vor Beginn der jeweiligen Gruppe anzureisen.

15,00 EUR für DTSKF Mitglieder Startgebühren: Einzelstart

20,00 EUR für <u>nicht</u> DTSKF Mitglieder 20,00 EUR für DTSKF Mitglieder 25,00 EUR für <u>nicht</u> DTSKF Mitglieder

Mehrfachstart

15,00 EUR für DTSKF Mitglieder Teamstart

**30,00 EUR** für **nicht** DTSKF Mitglieder

NEU: Bezahlung durch Rechnungslegung an die Vereine, bereits gemeldete

Teilnehmer sind aus organisatorischen Gründen verpflichtet die Gebühr zu entrichten.

Meldeschluss TN/KR: bis Freitag, 14. November 2025

Anmeldung nur über die Trainer an

Katrin Schmidt: geschaeftsfuehrer@dtskf.de

(bitte die Excel-Tabelle nutzen)

Die Erstplatzierten werden mit Medaillen geehrt. Ehrung: Der Veranstalter übernimmt keine Haftung! Haftung: Imbiss: Eine Pausenversorgung wird gewährleistet.

Präsident Anmeldung TN / KR

Kurt Fischer-Weiherig Katrin Schmidt

praesident@dtskf.de , www.dtskf.de shotokan.68@gmx.de (TN / KR)

<b>Gruppe AA:</b>
-------------------

AA1	10. Kyu	(ohne Gurt)	6-7 Jahre	m/w*
AA2	10. Kyu	(ohne Gurt)	8-9 Jahre	m/w*
AA3	10. Kyu	(ohne Gurt)	10-11 Jahre	m/w*
AA4	10. Kyu	(ohne Gurt)	12-13 Jahre	m/w*

# **Gruppe A:**

<b>A</b> 1	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	6-7 Jahre	m/w*
<b>A2</b>	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	8-9 Jahre	m/w*
<b>A3</b>	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	10-11 Jahre	m/w*
<b>A4</b>	9. / 9a. Kyu	(weiß - weiß/gelb)	12-13 Jahre	m/w*

# **Gruppe B:**

B1	8 8a. Kyu	(gelb - gelb/orange)	6-7 Jahre	m/w*
B2	8 8a. Kyu	(gelb - gelb/orange)	8-9 Jahre	m/w*
B3	8 8a. Kyu	(gelb - gelb/orange)	10-11 Jahre	m/w*
B4	8. Kyu	(gelb)	12-13 Jahre	m/w*
B5	10 8. Kyu	(weiß - gelb)	14-15 Jahre	m/w*
B6	10 8. Kyu	(weiß - gelb)	16-18 Jahre	m/w*
B7	10 8. Kyu	(weiß - gelb)	19-39 Jahre	m/w*

# **Gruppe C:**

C1	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	6-7 Jahre	m/w*
C2	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	8-9 Jahre	m/w*
C3	7. / 6a. Kyu	(orange - grün/blau)	10-11 Jahre	m/w*
C4	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	12-13 Jahre	m/w*
C5	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	14-15 Jahre	m/w*
C6	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	16-18 Jahre	m/w*
<b>C7</b>	7. / 6. Kyu	(orange - grün)	19-39 Jahre	m/w*

# **Gruppe D:**

D1	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	8-9 Jahre	m/w*
D2	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	10-11 Jahre	m/w*
D3	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	12-13 Jahre	m/w*
D4	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	14-15 Jahre	m/w*
D5	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	16-18 Jahre	m/w*
D6	5. / 4. Kyu	(blau - violett)	19-39 Jahre	m/w*

## **Gruppe E:**

E1	3 1. Kyu	10-11 Jahre	m/w*
<b>E2</b>	3 1. Kyu	12-13 Jahre	m/w*
E3	3 1. Kyu	14-15 Jahre	m/w*
E4	3 1. Kyu	16-17 Jahre	m/w*

## **Gruppe F:**

F1	Dan	14-15 Jahre	m/w*
F2	Dan	16-17 Jahre	m/w*
F3	3. Kyu - Dan	18-20 Jahre	m/w*
F4	3. Kyu - Dan	21-49 Jahre	m/w*

#### **Gruppe G:**

G1	10 7. Kyu	(weiß- orange)	über 40 Jahre	m/w*
G2	6 4. Kyu	(grün-violette)	über 40 Jahre	m/w*
G3	3. Kyu – Dan		+ 50 Jahre	m/w*

Es darf kein Athlet in zwei Altersklassen / Gürtelfarben starten.

#### Kihon:

Aus dem natürlichen Stand muss man mit Gedan-Barai zurücktreten und Techniken aus dem linken (Hidari) Stand beginnen!

Jede Technik, bzw. Kombination wird 4 x ausgeführt!

Gruppe B1 – B4, C1 – C4, D1 – D3		Finale Gruppe C1 - C4, D1 – D3	
1. Oi-Zuki/ Jodan	vorwärts	1. Oi-Zuki/ Jodan	vorwärts
2.Age-Uke/ Gyaku-Zuki	rückwärts	2.Age-Uke/ Gyaku-Zuki	rückwärts
3. Oi-Zuki/ Chudan	vorwärts	3. Oi-Zuki/ Chudan	vorwärts
4. Soto-Uke, Gyaku-Zuki	rückwärts	4. Soto-Uke, Gyaku-Zuki	rückwärts
5. Mae-Geri/ Chudan	vorwärts	5. Mae-Geri/ Chudan	vorwärts
6. Gedan-Barai/ Gyaku-Zuki	rückwärts	6. Gedan-Barai/ Gyaku-Zuki	rückwärts
		7. Mawashi-Geri/ Jodan	vorwärts
		8. Jodan Uchi-Ude Uke/ Gyaku-Zuki	rückwärts

#### **KATA- Einzel:**

Flaggensystem in den Vorrunden bis einschließlich 4. Kyu (bis D und G1/2), ab 3. Kyu nach Punktesystem

10. - 8. Kyu:Taikyoku-Shodan, Heian-ShodanFinale: Tokui Kata7. / 6. Kyu:Heian 1 - 3Finale: Tokui Kata5. / 4. Kyu:Heian 1 - 5Finale: Tokui Kataab 3. Kyu:Tokui KataFinale: Tokui Kata

#### KATA- Team: (Achtung: Kata-Team Mix bis einschl. AK 12/13 Jahre möglich)

10. - 8. Kyu können in der Vorrunde und im Finale <u>dieselbe KATA</u> (Taikyoku-Shodan oder Heian 1) laufen.

7. - 4. Kyu können in der Vorrunde eine Kata aus Heian 1-5 vorführen. Im Finale muss eine <u>andere</u> Heian 1-5 gelaufen werden.

Ab dem 3. Kyu kann in der Vorrunde eine freie Kata vorgeführt werden. Im Finale muss eine <u>andere</u> freie Kata als in der Vorrunde gelaufen werden.

In einem Team müssen mindestens 2 Teilnehmer aus derselben Hauptgruppe (z.B. A1) sein. Ein Starter darf <u>eine</u> Graduierungsstufe und/oder Altersstufe höher oder niedriger (z.B. B1 o. B2) sein. Der Veranstalter behält sich vor KATA-Teams zusammenzulegen. Jeder Athlet darf nur einmal in Kata-Team starten.

**Beispiele:** 2 Starter aus B2 und 1 Starter aus B1

2 Starter aus B2 und 1 Starter aus C1

2 Starter aus B2 und 1 Starter aus B3

2 Starter aus B2 und 1 Starter aus C2 2 Starter aus B2 und 1 Starter aus C3

2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A1

2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A2

#### 2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A2 2 Starter aus B2 und 1 Starter aus A3

#### **KATA- Bunkai:**

Die Gruppen F1-4 und G3 müssen laut ITKF Wettkampfregeln Bunkai im Finale demonstrieren.

#### KUMITE- Einzel: Alles bewerten nach ITKF Regeln

#### Gruppe A Sanbon-Kumite

Vorkämpfe und Finale:

3x Angriff Oi-Zuki-Jodan ZKD3x Abwehr Age-Uke ZKD3x Angriff Oi-Zuki-Chudan ZKD3x Abwehr Soto-Uke ZKD3x Angriff Mae-Geri-Chudan ZKD3x Abwehr Gedan-Barai ZKD

Die Angriffe werden je 1x angekündigt und müssen durch den Verteidiger 1x quittiert werden (pro Serie). Letzter Angriff und letzte Verteidigung mit **KIAI**.

#### Gruppe B und G1 Sanbon-Kumite

Vorkämpfe und Finale:

3x Angriff Oi-Zuki-Jodan ZKD3x Abwehr Age-Uke ZKD, Gyaku-Zuki3x Angriff Oi-Zuki-Chudan ZKD3x Abwehr Soto-Uke ZKD, Gyaku-Zuki3x Angriff Mae-Geri-Chudan ZKD3x Abwehr Gedan-Barai ZKD, Gyaku-Zuki

Die Angriffe werden je 1x angekündigt und müssen durch den Verteidiger 1x quittiert werden (pro Serie). Letzter Angriff und letzte Verteidigung mit **KIAI**.

#### Gruppe C Kihon-Ippon-Kumite

Angriff Oi-Zuki-Jodan ZKD
 Angriff Oi-Zuki-Chudan ZKD
 Angriff Mae-Geri-Chudan ZKD
 Abwehr Age-Uke ZKD, Gyaku-Zuki
 Abwehr Soto-Uke ZKD, Gyaku-Zuki
 Abwehr Gedan-Barai ZKD, Gyaku-Zuki

Alle Angriffe werden angekündigt und müssen durch den Verteidiger quittiert werden. Auslagenwechsel ist erlaubt, jedoch nicht mehr nach angesagter Technik.

#### **Gruppe D Jiyu-Ippon Kumite** (beide Kämpfer ZKD + Kamae)

Kizami-Zuki-Jodan
Oi-Zuki-Jodan
Oi-Zuki-Chudan
Mae-Geri-Chudan
Mawashi-Geri-Jodan
Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Block frei, Konter Gyaku-Zuki
Block frei, Konter Gyaku-Zuki

#### Im Finale zusätzlich Renzoku-Kogeki-Waza:

Kizami-Tsuki-Jodan - Mawashi-Geri - Uraken-Uchi-Jodan - Gyaku-Tsuki-Chudan

Die Angriffe erfolgen <u>ohne</u> Quittieren der angesagten Angriffstechnik. Die Angriffe <u>müssen</u> innerhalb von <u>5 Sekunden</u> nach Ansage der Angriffstechnik ausgeführt werden.

#### **Gruppe G2 Kaeshi-Ippon-Kumite** (beide Kämpfer ZKD + Kamae)

Oi-Zuki-JodanBlock und Konter freiOi-Zuki-ChudanBlock und Konter freiMae-Geri-ChudanBlock und Konter frei

Angriff mit ganzem Schritt vor, Verteidigung mit ganzem Schritt zurück und Block frei, Gegenangriff mit ganzem Schritt vor (gleiche Technik wie der Angreifer), Konter frei. Die Angriffe erfolgen ohne Quittieren der angesagten Angriffstechnik. Die Angriffe <u>müssen</u> innerhalb von <u>5 Sekunden</u> nach Ansage der Angriffstechnik ausgeführt werden.

#### Gruppe E KO-GO-KUMITE

3x Angriffskombination Block und Konter frei

Die 3. - 1. Kyu können im Shobu – Ippon – Kumite antreten, wenn sie sich für das Freikumite reif fühlen. Alternativ wird für die Gruppen Ko-Go Kumite und Tzume-ai angeboten. Ein Doppelstart im Kumite Einzel ist aber <u>nicht</u> zulässig.

Gruppe F3/4 u. G3

**Shobu-Ippon-Kumite (Freikampf)** 

**Gruppe G3** 

Tzume-ai (Kampf des Geistes)

**Gruppe F1/2** 

**Vorrunde Ko-Go-Kumite**, Halbfinale und Finale Shobu-Ippon-Kumite

KUMITE- Team: (männlich und weiblich)

Gruppe E3 u. F1 Ko-Go Kumite Gruppe E4 u. F2 Ko-Go Kumite

Gruppe F3/4, G3 Shobu-Ippon-Kumite

Jedes Team besteht aus 3 Athleten und einem Ersatzstarter. Jeder Verein stellt jeweils nur ein Team.

#### **FUKU-GO:**

1.Gruppe E3/F1

2.Gruppe E4/ F2

3.Gruppe F3

4.Gruppe F4/ G3

Inhalt:

Kata-Kitei und Kumite

Dabei hat die Gruppe: 1. und 2. Ko-Go Kumite

3. und 4. Shobu-Ippon-Kumite

Bewertung: laut ITKF-Wettkampfregeln

Gruppen können zusammengelegt werden!

#### **ENBU-Mix und Enbu-Mann/ Mann:**

1.Gruppe D3 - 6

2.Gruppe E1/2

3.Gruppe E3/F1

**4.Gruppe E4/ F2** 

5.Gruppe F3/4 und G3

Bei den Gruppen D3 – 6 gibt es kein Zeitlimit!

Die Bewertung erfolgt nach den dem Regelwerk der ITKF!

Gruppen können zusammengelegt werden!

#### \*Schutzausrüstung ist eine Pflicht:

männlich: Mund-, Faust- und Tiefschutz weiblich: Mund-, Faust- und Brustschutz

Die Teilnehmer erklären mit der Anmeldung, dass sie die Rechte an den Fotos/Filmaufnahmen, die bei dieser Veranstaltung gemacht werden, an den Verein/Verband abtreten. Sie erheben auch keine Einwände gegen eine Veröffentlichung im Internet, in der Presse oder ähnlichen Medien. Einwände sind schriftlich an den Veranstalter zu richten. Weiterhin wird hiermit erklärt, dass im Rahmen dieser Veranstaltung alle gesammelten persönlichen Daten ausschließlich für diese Veranstaltung verwendet werden. Alle persönlichen Daten werden nach dieser Veranstaltung gemäß den gesetzlichen Richtlinien vernichtet oder aufbewahrt.